CREATIVITY
EDUCATION
CENTRE

STEM SEED

STEM **SEED** 種子計劃

DREAMING • BUILDING • IMPLEMENTING • SHARING
社商校協作 • 生命教育

ICTINPE 資訊科技體育基金
創造力教育中心
香港註冊NGO教育機構：91/15045
www.ictinpe.org

ICTINPE FOUNDATION
MAP THE FUTURE

ICTINPE
資訊科技體育基金

香港註冊 NGO 教育機構

科技急速演變, 帶動了社會和產業發生巨大的結構性改變；基金致力環球科技共享資源生態, 促進科技學習成本下降；不分宗教、種族、政治, 致力學生**平等的機會**去涉獵適當的科技進行學習、思考、想像、創造、創新和健康體育運動, 並促進中小學銜接產業和社會的演變而**與時並進**發展｜MAP THE **FUTURE**

基金主要收入來自服務收費、捐款、資助以及商業贊助, 謝絕直接導致戰爭、歧視或破壞大自然的機構資助

Student of the Year 2018/19
Special Award for Mentorship
& Student's Grand Award 1st Runner Up

科技急速演變
40%工種將會在 十年內消失

無論我們計數再快、記憶力再好, 有大量的工作將會被 AI 、機械人、無人 XX 、雲端 XX 所取代；如何人人平等地與時並進引入科技至中小學教育？<**機械人**> vs <**STEM 機械人**> **應有何分別?**

基金期望能帶來的不單是一種科技、一個機械人、一項冠軍, 而是科技無法取代人力的**創造力**、**人情味**；青少年與時並進洞悉社會和產業演變而的**眼界**, 像創業般坐言起行創新的**態度**；

以致**握要表達**的溝通技巧, **團隊互動**的領導能力, 一起去夢想、創造、實踐和共享, 甚至為機械人注入<體溫>, 創造**價值**｜MAKE FUTURE A **DIFFERENCE**

香港特別行政區傑出學生選舉 18/19
第 32 屆選舉複賽裁判

已連貫 **發展三年** 的傑出個案

藝術丶環保丶創科丶體育丶初創

更多體驗短片 >>
www.ictinpe.org/exp

光雕

香港光雕節 HK 3DMAPPING FEST

光雕教育已延伸到社會上廣泛的領域

一年一度的光雕節即將進入第四屆並朝向地區化, 而光雕課程亦百花齊放延伸到由小二開始的IT及VA科**常規**課程, 中小學課外**團隊建設**, **中小幼**銜接活動, 歷史丶環保等**專題研習**, **特殊**學校, **非華語**學校, 青少年**社區中心**, 社區**街站**, 在囚**更新教育**, **海外**支援, 中學生**創業**。。。

基金於2016年引入光雕課程至香港, 同時突破常規嵌入**團隊建設**學習模式 (Team Building)；2017年邀請數碼港丶城市大學丶長沙灣天主教英文中學 OGCIO 資訊科技增潤計劃丶佐敦谷聖若瑟天主教小學丶聖愛德華天主教小學等逾十所中小學合作創辦**第一屆香港光雕節**, 並成為當年 **IT FEST** 官方活動；小學團隊亦於同年冬天代表光雕節應邀在**學與教博覽**示範表演；

OCEAN STEM

OCEAN STEM

超多元化專題研習

人可以一天不吃飯, 但很難一天不上廁所和洗手；基金於2016年創辦 **TOILET** STEM 聯校專題研習, 從兩份完全相反的報章報導開始, 學習獨立思考, 研習不同乾手方法相關的炭足印丶成本丶衛生；Dyson 義助風割式乾手機和環保科技教材；

三年間, 專題已演變成 **OCEAN** STEM 超多元專題研習, 並涉足國際舞台；**天主教善導小學**三位同學就於今年六月應邀出席 <第一屆海洋公園STEAM教育國際會議>, 於開幕日與來自NASA太空總署及各國NGO和大學的講者同台發表；

學生自主創造的 **GIRL**ABEL 環保實踐方案, 將成為基金首個**小學 STARTUP** 實體, 透過 **GREEN** FOR FUN 行動將環保生活習慣由一種負擔變成有趣的娛樂, 並將會向聯合國提倡建議

以色列 初創王國

LIFE TOUR TO ISRAEL

中五生跳級愛恩斯坦創辦的大學 (連四年獎學金)

2016年, 12名長沙灣天主教英文中學F2~5學生首航 <**以色列初創王國生命之旅**>, 深入探索這片初創王國的創科土壤、人物、文化, 並全數完成12公里沙漠斷崖日出晨跑壯舉；

2017年, 同校F4學生馮旨璿 (Jordan Fung) 獲本基金推薦入選**諾貝爾獎教授**帶領的 TEENTECH 人才啓導計劃的全球三十人精英名單, 並全額資助前往以色列12天挑戰之旅, 以 <水質英雄> IoT機械人勇奪Hackathon大獎, 為港爭光；

2018年, 學生獲**愛恩斯坦**有份創辦、有MIT研究所跳板之稱的以色列理工學院 TECHNION 破例於中五取錄大學學位課程, 連四年全費獎學金

2019年8月, 學生踏上了環球頂尖的**以色列創科**升學之旅

PE STEM

AEROBIC MILEAGE AWARDS

晶片計時 全民九分鐘跑

2016年, **香港培正中學**創新Aerobic Mileage, 逾一千二百名學生透過晶片計時首創全民於所有PE堂皆進行九分鐘跑, 至今三年從未間斷；並與數學和物理科合作**PE STEM**, 探究數據庫統計和分析, 除實質提升學生的運動表現、縮小差異之外, 亦有助教練更科學化地識別潛能、選拔新秀和補底；

評核制度亦因而提升, 將日常PE堂練習的里程納入總分, 除減輕學生考試壓力之餘, 也提升平日更盡力去練習的動機；

2019年, 晶片計時將提升至**雲端**數據庫, 除簡化日常的操作和分析之餘, 亦提升數據互通和聯校協作的可能性, 並給予學生機會去編程雲端手機APP, 以致天馬行空設計 IoT 智能裝置

TEENOVATOR

PIONEER INTERN **青少年初創實習**

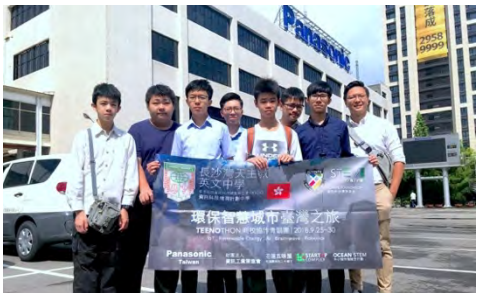
2017年, 6名長沙灣天主教英文中學學生首航青少年科技領袖人才 <**台灣環保智慧城市之旅**>, 深入探索以環保為基礎的智慧城市IoT和AI產業, 參與 **Talen**Tech 人才發展科技大會丶**Futur**ED 課程丶**Microsoft** 工作坊丶展覽會等

微軟Microsoft及Google於2018年皆在台灣成立亞洲首個AI研發中心, 而微軟於2019年即宣布擴大規模

2018年, 8人團隊再度出發 <台灣環保智慧城市之旅>, 參與資策會**數位教育研究所**的 Arduino AI 面容識別裝置工作坊丶腦電波識別裝置工作坊, **台師大**自造大師DIY機械人工作坊, 以及參訪 **Panasonic** IoT R&D 的環保智能自動化系統工作坊, 探索這家全球擁有最多家庭及專業電子產品項目的日本品牌的 <務實智慧城市IoT生態系統> ; 同學更長途跋涉前往經常發生地震的花蓮市, 與原住民體驗義工服務

2019年, 中五學生獲推薦參與 **Panasonic** IoT 雲端商品軟件開發團隊, 隨四人團隊再度出發台北, 於兩天半的行程中在R&D心臟完成23小時緊密的中期檢討會議, 按照日本頂級品牌的QA流程深入檢討產品的設計丶質量和進度, 沒有因為學生的參與而降低要求 ;

Panasonic 是世上最大的家庭電器品牌之一, Panasonic 台灣R&D 熱心承擔教育和社福責任, 資深的技術專家們全力以赴應對這位只有十六歲的「開發商」, 甚至日理萬機的CTO也在百忙中抽空出動給團隊打氣



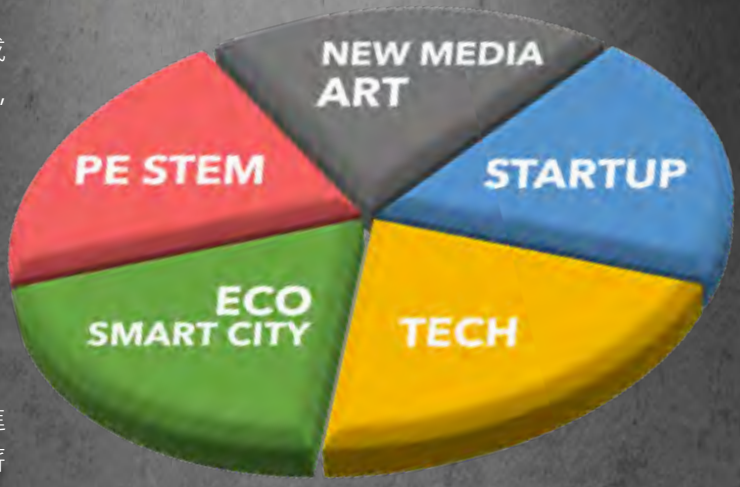
STEM SEED 種子計劃

全方位 STEM 創造力教育 – 資源共享生態

致力<**社商校協作**>帶動 STEM 教育<產業化>和成本下降, 並突破常規將資源劃分為五個時尚的產業, 包括：新媒體**藝術**、 **PE** STEM 、**環保**智慧城市、**MA**KER 、 **START**UP

透過<**生命教育**>促進有<人情味>的夢想、創造、實踐、共享等 STEM IN **ACTION** 全方位創造力學習階段；教育資源包括：STEM 創造力**課程**、全方位外展**活動**、先進校園**科技**

完整的課程應銜接一項學以致用的外展活動, 促進學生建立**使命感**, 走出校園征服一項**真實的挑戰**, 薪火相傳關注社會和產業的演變而與時並進自主提升



STEM創造力**課程**

社商校協作 驅動STEM教育 **產業化**

創造力課程緊貼產業和社會的演變而與時並進發展, 現已涵蓋由小二開始的IT及VA科**常規**課程, **中小學課外**團隊建設, **中小幼**銜接活動, **專題**研習, **中港**交流, **特殊**學校, **非華語**學校, 青少年**社區中心**, 社區**街站**, 在囚**更新教育**, 海外支援, 以致中學生**創業**。。。

包括：**光雕**、科技舞台**戲劇** STEM 、 3D 動畫**電影**、全民小記者一人**影樓**、 **PE** STEM 、晶片計時數據庫**編程**、 **OCEAN** STEM 、 GREEN FOR **FUN** 、機械人**夢工廠**、 IoT 智慧**廚房**、 AI 無人**商店**。。。

校園科技**基建**

共享資源 推動校園科技 **標準化**

共享資源以促進成本下降、數據互通等有利聯校協作和平等學習等條件；

包括：晶片**計時**、科技**舞台**、藝術科技**投影**系統、**LED** 幕牆、 DIY **機械人**夢工廠、智慧城市 **IoT** 系統、 **AI** 應用模型方案、先進校園**網絡**。。。

全方位外展**活動**

生命教育 帶動 **全方位**的生涯體驗

完整的創造力課程都應銜接一項外展活動, 促進學生從第一天開始就抱著使命感去自主學習, 並習慣團隊互動去綜合不同的技能解決問題, 學以致用去鞏固有人情味的實踐能力；

坐言起行走出校園征服一項真實的挑戰,：**創造**一個產品、**解決**一個問題、**演出**一個作品、**舉辦**一個活動、**競逐**一項比賽 。。。

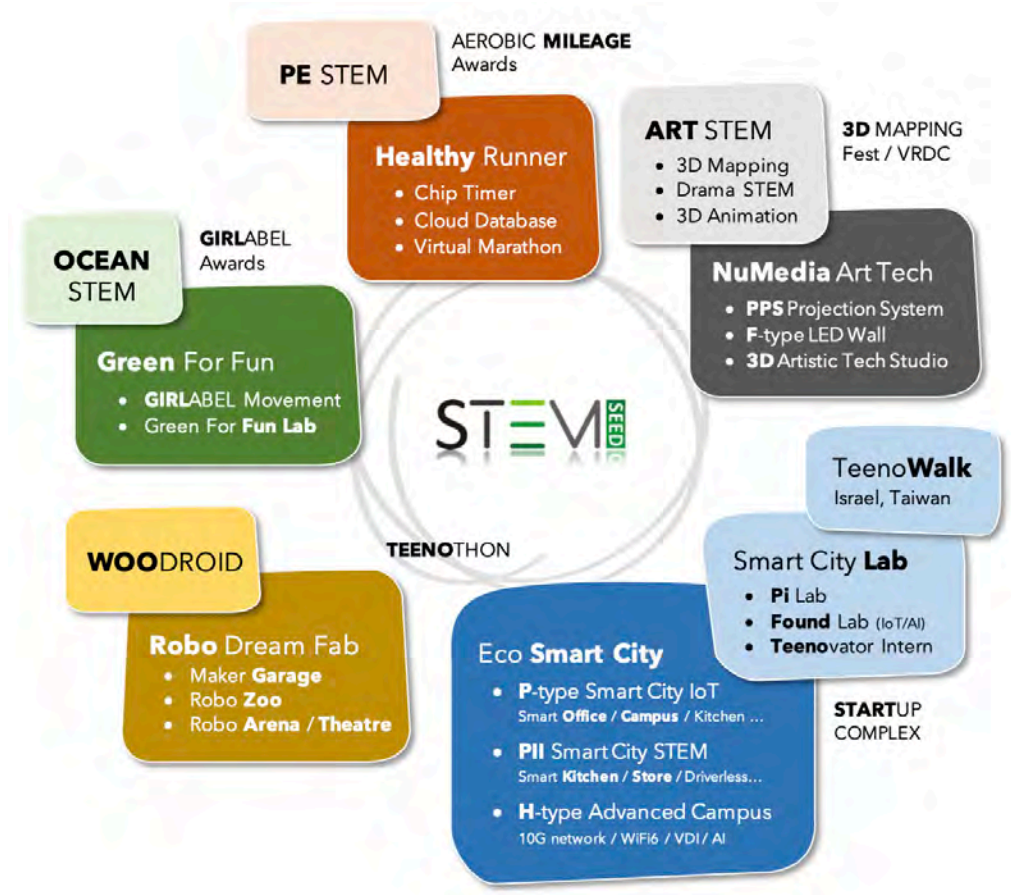
基金主辦的活動包括 > 香港**光雕節**、**有氧里程**獎勵計劃、TEENO**WALK**青少年初創之旅、**V嘩**長幼攜手舞動嘉年華 、 **OMB** 攝影展 、 TEENO**THON** 青少年創科獎 、 GREEN FOR **FUN AWARDS**。。。

校本活動包括：**校慶**匯演、**開放日**STEM工作坊、**中小幼**銜接工作坊、**街坊**友誼賽 。。。

STEM **SEED**

STAR PRODUCTS

2019/22



青少年**初創共享**中心

STARTUP COMPLEX™

基金於2017年創辦 STARTUP COMPLEX

設於數碼港的免費 <共享工作間> 突破常規支援包括**十八歲以下**的優秀人才共享初創資源, 促進青少年坐言起行實踐創新、創業以及社會公益的夢想行動, 延伸海外交流、品牌合作、實習以至孕育初創；可視為中小學**主題基地**延續傑出人才校外生涯發展的資源

部分學界團隊的創新：

TEENOVATOR · TEENOVATOR PI · LIFE TOUR TO ISRAEL · OCEAN STEM · HK 3DMAPPING FEST · TEENOTHON AWARDS · HEALTHY RUNNER 健康長跑 · ACASTEMIC MOVEMENT · 長幼攜手舞動工作坊 · AEROBIC MILEAGE AWARDS · STARTUP COMPLEX

STEM **SEED**™ 精選教育資源

精選課程、活動、裝置、方案

1 **3D** MAPPING | 光雕

Offsite activity

PMF 香港光雕節

Creativity STEM course

光雕**大舞台**課程

光雕**戲劇 STEM** 課程 | 綜合技能慶典(校慶)活動

光雕全級 **IT 及 VA 常規**課程

PPS™ 光影舞台 & 藝術科技系統

AR **Icon** | 室內**光影主題地標模型**裝置

AR **Theatre** | 戶外**建築物光雕**投影系統

PM **Learner** | **光雕**學習投影系統系列

PM **Rocker** | **天花**光雕投影系統

3D/Surround Stage | 3D/環迴 全景短投光影**舞台**

2 **DRAMA** STEM | 戲劇

Offsite activity

OMB 影展

Creativity STEM course

Mad Stage | 科技舞台課程

Mix Theatre | 真人動畫互動劇場課程

校慶 STEM | 綜合技能主題慶典活動課程

OMB 一人影樓**常規 IT/VA 課程** (全民小記者)

PPS™ 光影舞台 & 藝術科技系統

Pano Stage | 全景短投**光影舞台**

Live Guard | 3.5x2 米 LED 直播**校門大電視**

Mix Stage | 真人動畫體感系統**互動劇場**

Stage Jockey System | 科技舞台**導演系統**

3 **3D** ANIMATION STEM | 動畫

Offsite activity

V 嘩長幼攜手舞動工作坊

Creativity STEM course

VR 另一個我 3D 動畫課程

3D 產品/動畫電影專業課程

PPS™ 光影舞台 & 藝術科技系統

3D Gallery | 產品設計藝術廊 + 無人展館 3D 模型店

Aniwood Studio | 全景短投影院 + 3D 模型無人店

eSport Studio

三面環迴全景短投電競影城 + 3D 模型無人店

@ 參考更多項目 : **www.ictinpe.org**

@ 查詢電郵 : info@ictinpe.org

4 **PE** STEM | 體育

Offsite activity

AMA 有氧里程獎勵計劃

Creativity STEM course

晶片計時 | 系統管理 & 數據庫分析課程

有氧里程 | 雲端數據庫手機 APP 編程課程

PE 裝置 | MAKER 課程

Healthy Runner™ devices & solutions

HR**2** | 入門晶片計時數據**系統**

Smart **Track** | 全民長跑 晶片計時泰坦**練習徑**

Smart **Field** | 全民長跑 晶片計時全覆蓋泰坦**操場**

HR **Kiosk** | 社區健康長跑 街坊晶片計時**冬菇亭**

VTM Sport Studio | 跑步機馬拉松 短投**競技場**

5 **OCEAN** STEM | 環保

Offsite activity

GIRLABEL Green For **Fun Movement**

Creativity STEM course

OCEAN STEM 課程

Devices & solutions

Green For **Fun Lab**

6 **WOO**DROID | 木板機械人

Creativity STEM course

DIY 木板機械人課程

Devices & solutions

Maker **Garage**

Robo **Dream Fab** 蘿蔔夢工廠

Robo Zoo / Arena / Theatre

7 SMART CITY **PI LAB** | 先驅實驗室

TEENOSONIC **PII**™ DIY 模擬智慧城市模型 STEM 方案

IoT 智慧**廚房**模型 / 課室 / 客廳 / 長者家居 。。。

AI 無人**商店**模型 / 無人**駕駛**模型

IoT/AI **Found Lab**

STARTUP COMPLEX™ | STEM IN **ACTION**

Teenothon 青少年創科獎

Teenovator Intern

TeenoWalk / Israel / Taiwan

8 **ECO** SMART CITY | 環保智慧城市

P-TYPE 智慧城市 訂製 IoT 系統

智慧**辦公室** / **校園** / 廚房 / 課室 / 禮堂

H-TYPE ADVANCED CAMPUS 先進校園科技基建

10G Network / WiFi 6 / VDI / AI

STEM IN **ACTION**

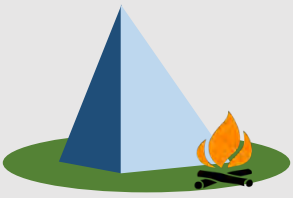
全方位 STEM 創造力教育**專案**

無縫整合STEM **SEED** 多元化的 (1) STEM**課程**、(2) 外展**活動**、(3) 科技**基建**資源, 並結合一個校本特色的主題, 在校園內創造一個獨一無二的 (4) STEM主題**基地**

期望主題基地能帶來像一個**主題公園**般的氛圍, 凝聚師生長時間投入一個創新的主題, 坐言起行去夢想、創造、實踐、共享；一方面鼓勵學生積極投入基地的建設、維護、發展, 同時又學以致用參與實踐活動的策劃、設計、運作和宣傳, 並肩負重任帶領受眾分享自己有份經營的成果, 體驗一個像主題公園般的旅程；最後, 持續不斷關注社會和產業的演變而與時並進提升, 甚至逐步演變成一個STEM**地標**, 以致一個特定產業的**青訓基地**

ACA**STEM**IC **主題基地**四步曲專案分為**生涯**、**社福**、**創業**等三類不同的導向, 包括：ANGEL **BASE**、SOCIAL **CENTRE**、PIONEER **LAB**

ANGEL **BASE**
天使基地



全方位科普創新

商校協作全方位外展活動

促進學生抱著**使命感**去學習,習慣團隊互動去解決問題, 坐言起行走出校園, 全方位征服一個真實的挑戰；**創造**一個產品、**解決**一個問題、**演出**一個作品、**舉辦**一個活動、**競逐**一項比賽

AR **Theatre** 戶外**建築物光雕**

Pano Stage 全景短投 **光影舞台**

HR**2** 入門晶片計時數據**系統**

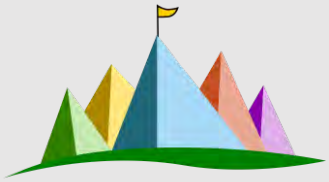
Smart **Track** 晶片計時泰坦**練習徑**

Smart **Field** 晶片計時泰坦**操場**

Maker **Garage**

Green For **Fun Lab**

SOCIAL **CENTRE**
社福行動中心



外向型青少年社福創科

社校協作外展社福行動

設計對別人生活有益的創新產物, 並習慣走出課室實踐 STEM FOR **FUN** 社校協作外展社福行動；積極設計舉辦創意活動的場景和宣傳設計, 迎接社區受眾前來中心分享成果

AR **Icon** 室內光影主題**地標模型**

Surround Stage 環迴全景短投**舞台**

LiveGuard 3.5x2m LED 直播**校門大電視**

Mix Stage 真人動畫體感**互動劇場**

HR **Kiosk** 街坊健康長跑晶片計時**冬菇亭**

VTM Studio 跑步機馬拉松 短投**競技場**

Robo **Dream Fab** 蘿蔔**夢工廠**

PIONEER **LAB**
先驅實驗室

TEENOVATOR

TEENOVATOR PI

產業型青少年先驅創科

科企支援青訓實習

青少年有機會涉獵真實產業的資源, 交付自己商品化的創新產品, 甚至創業；STEM SEED 的 START**UP** COMPLEX 支援免費共享工作間, 以及包括十八歲以下青少年準備的初創機會

3D Gallery + 3D 模型無人店

Aniwood 全景短投影院 + 3D 模型無人店

eSport Studio 環迴短投電競影城

IoT 智慧**廚房**模型

AI 無人**商店**模型

智慧**辦公室**

智慧**校園** / 廚房 / 課室

團隊建設學習模式
TEAM BUILDING

有異於你扮醫生、我扮護士的模擬練習

我們的**團隊建設**學習模式需學生真材實料的同步實習，去實踐一個真實的任務，體驗 **DREAM**ING > **BUILD**ING > **IMPLEMENT**ING > **SHAR**ING (夢想、創造、實踐、共享) 等 STEM IN **ACTION** 全方位創造力學習四個階段；

以光雕為例, 完整的課程會銜接一項外展活動, 例如光雕節、校慶、音樂劇、開放日等, 讓學生從第一天開始就抱著**使命感**去學習, 並準備**學以致用**走出課室征服一項真實的挑戰；

學生透過課程初步認識了產業和相關的技能之後, 自薦面試申請十個適合不同個性和技能的「職位」, 包括導演、監制、創作總監、設計、後期、工程、市場、宣傳及司儀等；

模擬一間製作公司的運作, 分部門自主管理前期、後期、台前、幕後的職能, 分途學習又同時團隊互動去綜合不同的技能去實現自己有份創造的作品, 體驗肩負重任的使命感, 習慣坐言起行克服挑戰, 鞏固互動溝通的能力、握要表術的技巧、以致有**人情味**的執行力

典型的光雕團隊建設**課室場景**

抱著期望自主學習

中小幼銜接活動

大部分課程都有可能額外嵌入兩節中小/幼小銜接課程活動, 邀請小學或幼稚園友校參與；由學員協作策劃活動的設計和運作，並學以致用擔任實習導師，鞏固學員的創造力和實踐能力，並從第一天開始就抱著**使命感**去學習和創新

技術是工具 而不是目的

在 STEM SEED 的課程目錄中, 我們找不到熟悉的 Xicro:bit、Xbot、Xego、3D printer 等名字, 但卻帶來突破常規的：**光雕**、**VR**另一個我、互動科技**劇場**、**PE** STEM、**OCEAN** STEM、**GREEN** FOR FUN、晶片計時數據庫**編程**、機械人**動物園**、IoT智慧**廚房**、AI無人**商店**、**守株**待兔、**骨肉**重逢。。。

STEM SEED 創造力課程不受限於一項技術或商標的**框框**, 而是就創作、實踐和實用價值等三方面的需要, 以及產業發展的趨勢, 而跨領域整合資源, 並學以致用銜接一個實踐活動, 專注科技無法取代的**創造力**和**人情味**, 培養青少年洞悉社會和產業的演變而突破常規的**眼界**、坐言起行像創業般規劃生涯的**態度**, 團隊協作的**互動能力**, 勇於去夢想、創造、實踐、共享, MAKE FUTURE A **DIFFERENCE**

以 **光雕** 和 **OCEAN** STEM 為例, STEM SEED 創造力課程就涉獵了逾十種適合不同個性的技能, 如同**十合一課程**般透過團隊建設模式分途學習, 像一間公司般按專業分工, 團隊互動解難、克服挑戰；

案例分享

坐言起行・突破常規

完整的創造力課程都應銜接一項外展活動, 促進學生抱著使命感去自主學習, 並習慣團隊互動走出校園 **創造**一個產品、**解決**一個問題、**演出**一個作品、**舉辦**一個活動、**競逐**一項比賽 。。。

更多體驗短片 >>
www.ictinpe.org/exp

2017 年創立 STARTUP COMPLEX™

創立青少年初創共享中心，設立於數碼港的 <免費共享工作間> 突破常規支援包括**十八歲以下**的創科人才, 促進青少年坐言起行實踐創新、創業、生涯夢想實驗以及回饋社會的公益的行動, 延伸海外交流、品牌合作、實習和初創；現有逾十所中學生創辦的預初創單位進駐

2015 年起支援 OGCIO 資訊科技增潤計劃 中學創科資源, 合辦逾十項外展創科活動

2019 年 中五學生跳升 愛恩斯坦創辦的大學 連四年全額獎學金

Jordan Fung (馮旨璿) 終於在 2019 年 8 月中踏上 <以色列 – 初創王國> 之旅, 跳級於中五入讀**愛恩斯坦**有份創辦丶人稱 MIT 研究所跳板的以色列理工學院 **TECHNION**；並獲學院資助四年學費全額獎學金

Jordan 原就讀於長沙灣天主教英文中學, 2017 年獲本基金推薦, 入選諾貝爾獎教授帶領的 TEENTECH 人才啓導計劃的全球三十人精英名單, 並獲全額資助前往以色列 12 天 Hackathon 挑戰之旅, 以臨場組隊即時創造的 <水質英雄 IoT 機械人> 勇奪大獎, 為港爭光；

2019 年 中五學生, 日本頂級品牌合作開發科技商品

2019 年 STEM 中小教育及學生創科成果伸延至學校以外的社區丶機構丶部門

STEM 始於 2014 年

基金早於 2014 年已籌辦 STEM 創新活動, 包括第一屆**喇沙小學**迷你四驅車 STEM 解難公開賽

2019 年 Student of the Year 2018/19

學生獲選 **Grand Award** 1st Runner Up；本機構同屆亦獲選 Special Award for **Mentorship**

2018/19 香港特別行政區傑出學生選舉

第 32 屆 選舉複賽裁判

2016 年 以色列 - 初創王國之旅首航

12 名中學生首航 13 天的創新旅程, 並全數完成 12 公里沙漠日出晨跑

2017 年以色列諾貝爾獎教授 **TEEN**TECH 人才啓導計劃

成功推薦中四學生入選首屆全球三十人精英名單

- 全費資助前往以色列 12 天 Hackathon 之旅
- 學生獲以色列主流報章專訪報導
- 學生獲以色列理工學院 Technion 破例於**中四取錄入讀大學**學位課程, **連四年獎學金**
- 學生相繼受邀出席多項青年企業家論壇：
  - Alibaba JumpStarter 2019
  - HKTDC 創業日開幕主題論壇 2019
  - 第二屆香港光雕節主禮嘉賓 2018

2016 年 率先引入光雕 STEM 至香港

星島教育 SING TAO EDUCATION

發揮藝術優勢 提升STEM興趣

「學與教博覽」開幕 小學生展光雕製作

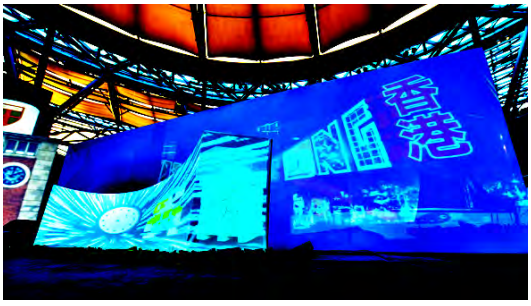
職訓局建新校 反對

2017 年 創辦第一屆香港光雕節

與數碼港、城市大學、長沙灣天主教英文中學 OGCIO 資訊科技增潤計劃、佐敦谷聖若瑟天主教小學、聖愛德華天主教小學等逾十所中小學合作創辦, 並同時成為當年 IT FEST 官方活動

2018 年 第二屆光雕節

成功支援第一所嚴重智障特殊學校及第一所非華語學校首度參與第二屆光雕節公演



2019 年 第三屆光雕節

首創學生挑戰於現場即時製作投影物, 臨場創作和解難, 並測試演變成地區光雕嘉年華的可行性

2016 年 奧運馬拉松選手支持學界長跑

姚潔貞及陳家豪教練在出賽里奧奧運前不辭勞苦支援**正生書院** 250 公里戈壁沙漠長跑隊特訓, 以及**喇沙小學**全民健康長跑日領跑

2015 年全球首創中學晶片計時五個檢測點

長沙灣天主教英文中學首創五個地底隱形檢測點, 除一點用作 25 圈傳統長跑點圈計時, 鼓勵全民恆常的長跑或慢跑運動之外, 另外四點則用作 280 米間歇訓練 (Interval) 精英潛能精密分析

2016 年 首創全民晶片計時 PE 堂九分鐘跑

香港培正中學首創全年所有 PE 堂皆全民進行九分鐘跑, 至今連續三年, **數據遺失率維持零**

並改變了評核制度, 將日常練習的里程納入評分, 除減輕學生考試壓力之餘, 也令評核更能反映學生真實的表現, 提升學生平日更盡力去練習的動機

2018 年 首屆 PE STEM 研討會

與香港培正中學及國際運動科企合作創辦首屆 PE STEM 研討會, 逾百校長、老師出席, 探討運動產業普及化 & PE STEM 教育產業化議題

2016 年 創辦 **TOILET** STEM

突破常規與 **Dyson** 公司及來自不同區份的四所中小學合作, 創辦為期兩年的 **TOILET** STEM 聯校乾手炭足印專題研習, 得到媒體廣範報導, 並後續發展成為今天的 **OCEAN** STEM 多元化國際環保專題研習和實踐行動

2018 年 **OCEAN** STEM IN OCEAN **PARK** 如何減少海洋垃圾 . 令地球更健康

天主教善導小學 **OCEAN** STEM 小五/小六團隊於 OCEAN PARK <第一屆海洋公園 STEAM 教育國際會議 2019 > 開幕日主場館, 與來自 NASA 太空總署和多國的環保團體、大學、中學講者同台發表三年 < **OCEAN** STEM 多領域團隊建設> 專題研習、<**GREEN** FOR FUN>、<**GIRL**ABEL 小學環保 STARTUP> 等

2019 年 **GIRL**ABEL MOVEMENT

OCEAN STEM 團隊自主創造的 **GIRL**ABEL 將成為 STEM **SEED** 首個小學 STARTUP, 致力推動 **GREEN** FOR FUN 行動, 將保育海洋由負擔變成有趣的娛樂

WWW.**GIRL**ABEL.COM

2019 年逾千人免費受惠課程/活動

包括光雕、VR 另一個我 3D 動畫、機械人足球、OMB 一人影樓等 STEM IN ACTION 課程及外展實踐行動

創辦 V 嘩長幼攜手舞動工作坊

首創 VR 另一個我 3D 動畫健康舞 STEM 創造力教育活動融入社福實踐活動, 全港 400 名學生、300 長者免費受惠

社會福利署攜手扶弱基金資助、eeLearner 及 IPR3 商業贊助

學生帶齊設備前往長者社區接受挑戰, 為長者現場製作擁有長者面孔的 <另一個長者> VR 動畫, 並激勵長者與另一個我即場合跳健康舞, 舒展筋骨

2017 年 青少年科技領袖人才台北之旅

2017 年首航 TalenTech 人才發展科技大會

2018 年 台灣環保智慧城市之旅

學員回程後獲曾參訪及培訓的機構委託, 開發一個真實的商品 APP

GIRLABEL™

GREEN FOR FUN MOVEMENT

WWW.GIRLABEL.COM

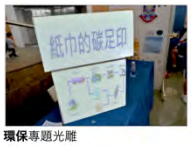
The first of ours primary school STEM IN **ACTION** startup program

DREAMING • BUILDING • IMPLEMENTING • SHARING

Life-wide Creativity STEM Education

光雕課程 全領域覆蓋 青少年教育

突破性由小二開始的 IT 及 VA 科**常規**課程, 中小學課外**團隊建設**, **中小幼**銜接活動, 歷史丶環保等**專題研習**, **中港**交流活動, **特殊**學校, **非華語**學校, 青少年**社區中心**, 社區**街站**, 在囚**更新教育**, **海外**支援, 中學生**創業** 。。。

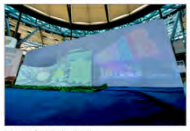


環保專題光雕

紙板電子琴/3D 打印光雕

中國文化光雕

中國歷史光雕


50 周年校慶光雕

真人面孔 3D 動畫+機械人光雕

小二光雕 STEM 常規課程

小二全級 IT 及 VA 科光雕常規課程

小三 OMB STEM 常規課程

小三全級 VA 科 OMB 一人影樓常規課程

2017 年起加入 <小校聯盟>

透過網絡和 AI 科技, 支援環球偏遠地區學童平等學習機會：**上學 。再遠也要跟你一起**
同年獲選芬蘭 **Global 100**

以色列 ISRAEL-ASIA CENTRE 支援

- Innovative Leadership for the 21st Century
- 2019-20 Israel-Asia Leaders Fellowship
- Israel-HK Women-to-Women Bridge

智慧教育展講座

2018 年台北會展 STEM 教育講座：**上學 . 再遠也要跟你一起**

國際青年高峰會

2018 年香港中大 **Lesson in the Street** 優質 STEM 教育講座

IDEF 數碼娛樂領袖論壇支援

數碼港電競場建成後首個大型電競產業活動, 安排學界免費通行證及學生支援

IES 互聯網經濟峰會支持援

香港政府及數碼港合辦, 2018 年起合作安排學界免費通行, 以及學生科技體驗活動

2016 年首創學生 DIY 大型 LED 幕牆舞台

6x3.5 米 LED 幕牆 校慶音樂劇表演

首創光雕 + LED 幕牆 舞台

2017 年石鐘山 6x3.5 米 LED 幕牆校慶匯演

首創光雕 + LED 幕牆 音樂劇

德愛 6x3.5 米 LED 幕牆 + 2 米光雕 音樂劇

首創真人與動畫實時互動戲劇

2019 年長天 6x3.5 米 LED 幕牆互動動畫測試

首屆青少年初創路演

2017 年灣仔會展 香港電腦通訊節

學與教博覽中小學 STEM 成果路演

2015~2018 年, 每年於學與教博覽 (灣仔會展) 安排中小學師生作成果路演或演說

IBM 雲端青少年人才啓導活動

2016 年 IBM 合作支援傑出青少年雲端創科

華為總部參訪之旅

2015 年至今舉辦多次專訪交流會, 合共逾百校長及教師前往華為深圳總部參訪智慧城市模型, 並曾投放 VDI 伺服器於學校進行實測

第一屆香港光雕節為 IT FEST 官方活動

2016 年創辦

教大 STEM 教育會議暨成果分享日

2018 年 PE STEM 初創路演

IBM 社交網絡先導計劃

2016 年與 IBM 合作舉辦為期一年的校本社交網絡先導計劃, 近四百師生參與實測

MICROSOFT HOLOLENS

2017 年率先引入尚未公開的開發商版至中學

APPLE 店合辦課程活動

OMB 校外拍攝實踐應用課程活動

DYSON 乾手技術

TOILET STEM 聯校乾手炭足印專題研習

創辦 TEENOVATOR PI LAB

商校協作 <**產業型青少年先驅創科**>, 給予青少年機會去涉獵真實產業的資源, 交付自己出產的成果, 商品化自己創新的產品, 甚至創業；並銜接 START**UP** COMPLEX 初創資源

創辦 SOCIAL STEM CENTRE

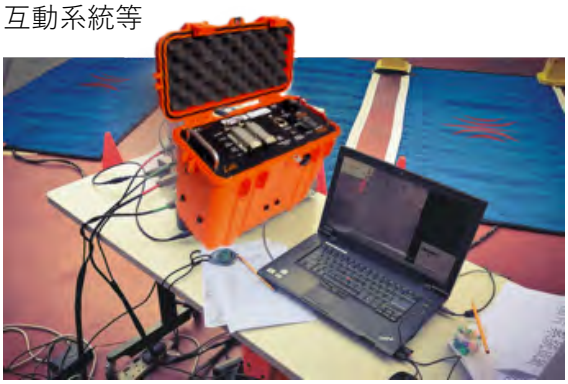
社校協作 <**外向型 青少年社福創科**>, 設計對別人生活有益的創新產物, 並習慣走出課室實踐 STEM FOR **FUN** 社校協作外展社福行動；積極設計舉辦創意活動的場景和宣傳設計, 迎接社區受眾前來中心分享成果

籌備創辦 RS CUP 香港機械人足總盃

與長沙灣天主教英文中學合作籌備

免費暫借科技學習器材

包括：Mac 及 Mac Pro 電影剪接系統, 充電餐車, 欖球練習機, 晶片計時系統, 光雕表演系統、機械人、智能裝置編程體驗學習套、平板電腦互動系統等



支援數碼港數碼企業卓越領袖論壇、數碼港A.I.對弈千人匯。。。

更多活動。。。

更多媒體報導 >> www.ictinpe.org/press

STEM SEED

Info@ictinpe.org

ICTINPE 資訊科技體育基金
STEM **SEED** 種子計劃
創造力教育中心
香港註冊NGO教育機構：91/15045

www.ictinpe.org

ACASTEMIC MOVEMENT